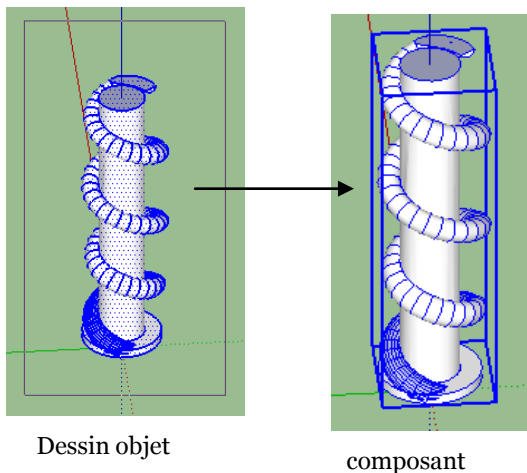
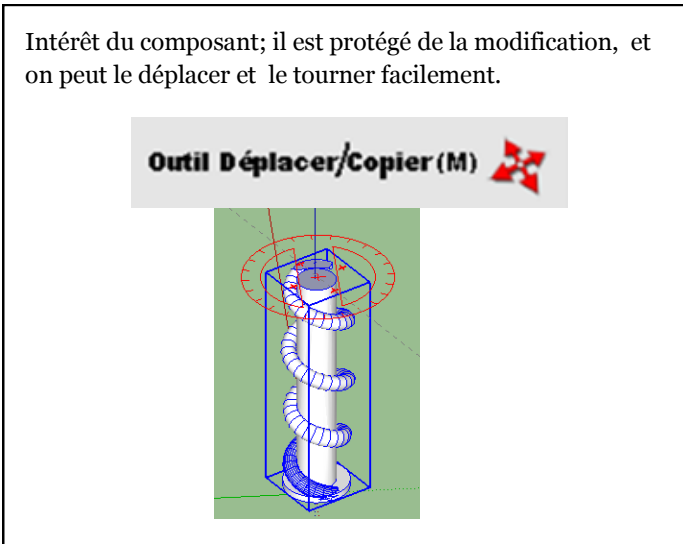


Créer un composant: après avoir dessiner son objet, il faut le sélectionner dans sa totalité (triple clic ou entourer avec e souris) toutes les lignes deviennent bleues . Faire clic droit puis « créer un composant » donner un nom. Ce nouveau composant peut être réutiliser à volonté , il est stocké dans ma bibliothèque de composants. Lorsqu'un composant est créer, il est reconnaissable grâce aux lignes cubiques qui l'entoure.

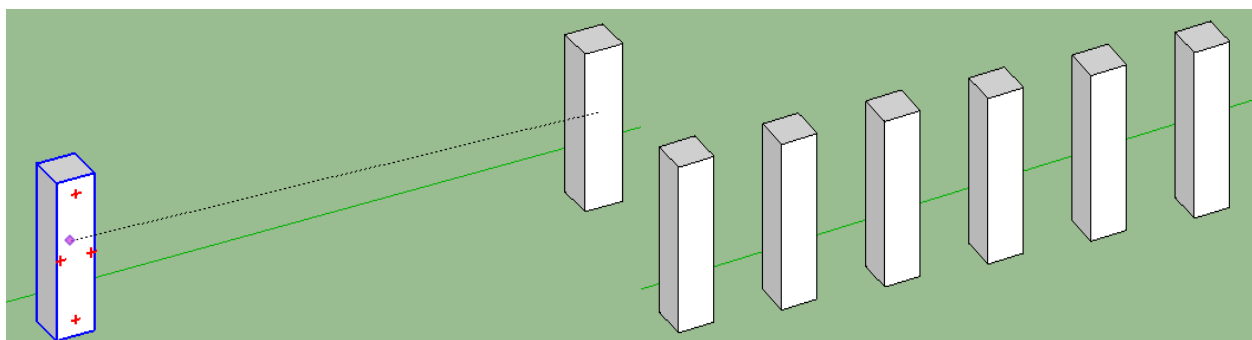


Dessin objet

composant



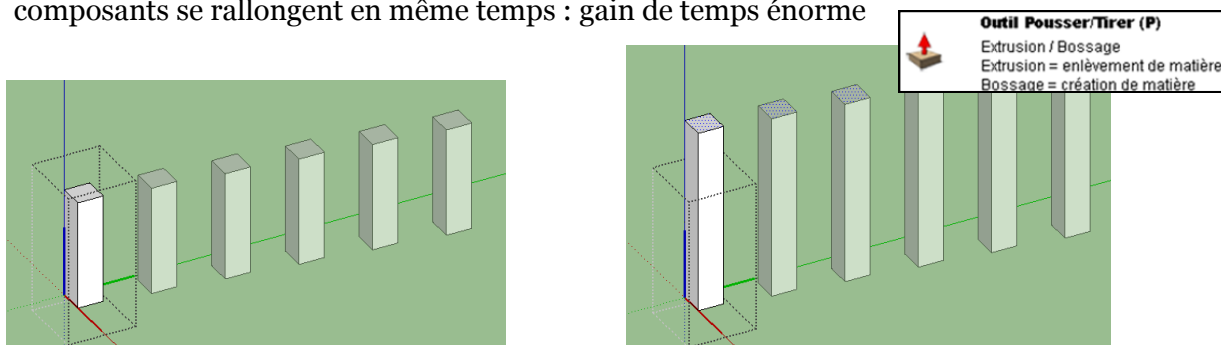
Dupliquer un composant:



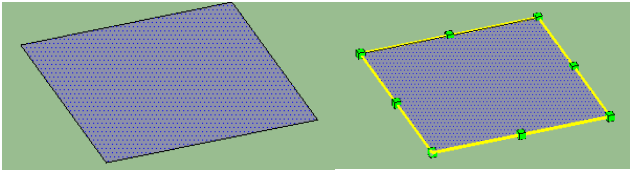
sélectionner le composant ou le dessin à dupliquer, activer « Ctrl » puis avec l'outil Déplacer, amener l'objet jusqu'à sa position finale, fixer cette position en cliquant de nouveau sur l'objet puis taper: /5 pour 5 duplications.

(il est possible de dupliquer : une surface, un contour, un composant, un groupe de composants...)

Modifier un composant: un composant est protégé contre les modifications, mais il est possible de le déverrouiller en double-cliquant dessus, exemple: je souhaite le rallonger, après avoir double cliquer sur l'un des composants, je le rallonge avec l'outil pousser/tirer. Tous les composants se rallongent en même temps : gain de temps énorme



Redimensionner un objet, un dessin, un contour, une surface, un groupe d'objet ou un composant:



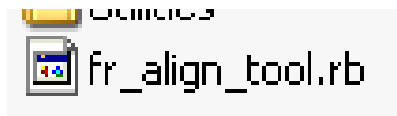
Il suffit de sélectionner (d'activer) ce que je veux redimensionner puis d'appuyer sur la touche clavier « S » et de déplacer les pavés verts. On peut aussi redimensionner un groupe d'objet de la même façon (une maison entière par exemple peut être redimensionnée , tournée...

Déplacer un objet facilement en imposant une direction de déplacement:

Avec la main droite : sélectionner l'objet, ligne, surface ou composant que je veux déplacer avec l'outil déplacer (**et je reste appuyé jusqu'à la fin du déplacement**) puis j'appuy avec mon autre main sur une des flèches du clavier (monter, descendre, droit ou gauche) (**et je reste appuyé jusqu'à la fin du déplacement**) en fonction du type de déplacement su je souhaite. Je bouge ma souris et l'objet doit se déplacer suivant la direction choisi avec ma main gauche sur le clavier.



Outil aligner: (avec les points)



Tout d'abord il faut que ce petit programme (PLUGIN) soit installé sur votre ordinateur car il n'est pas installé avec la version Sketchup8. Vous pouvez vous le procurer : il est dans le dossier d'échange Prof-eleves sur le serveur: (il s'appelle: fr_align_tool.rb.

Copier ce fichier et coller le dans le dossier c:/programme files/google/sketchup8/plugin

Puis lancer le programme sketchup8. vous trouverez ce programme activé dans la fenetre « outil »

Modifier un composant: il suffit de double cliquer dessus pour le déverrouiller (ne pas l'éclater). Lorsque la modification est terminée, il suffit de cliquer ailleurs pour re verouiller le composant